

Online HRY

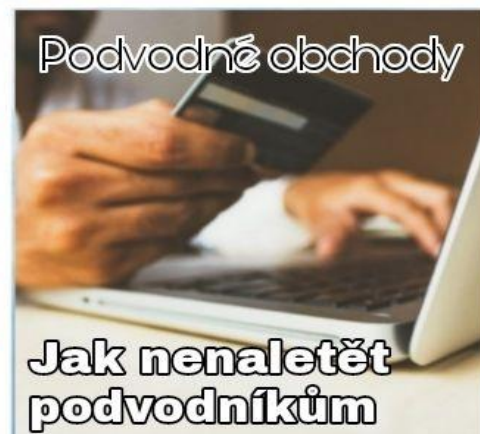
NEPŘINÁŠÍ JEN
ZÁBAVU,
ALE I RIZIKA

Vytvořil:
Petr Chalupa
David Schuster
Ondřej Halík

Jakožto hráč
tento časopis
doporučuji!

TÉMATÁ:

- Kyberšikana
- Scamy a krádeže
- PC Viry
- Těžba kryptoměn
- DOS
- Podvodné obchody
- Zdravotní rizika
- Netolismus
- Zabezpečení účtů
- Antiviry



Obsah

Obsah	2
Úvod	2
Výhody hraní online her	3
Rizika hraní online her	3
Kyberšikana	4
Scamy a krádeže	4
Virusy a těžba kryptoměn	5
DOS	6
Podvodné obchody	6
Zdravotní rizika	7
Netolismus	7
Jak se vyhnout riziku?	8
Zdravotní rizika	8
Chraňte si své osobní informace	8
Zabezpečení (hesla)	8
Hlídejte kde si nakupujete	9
Antiviry	9



Úvod

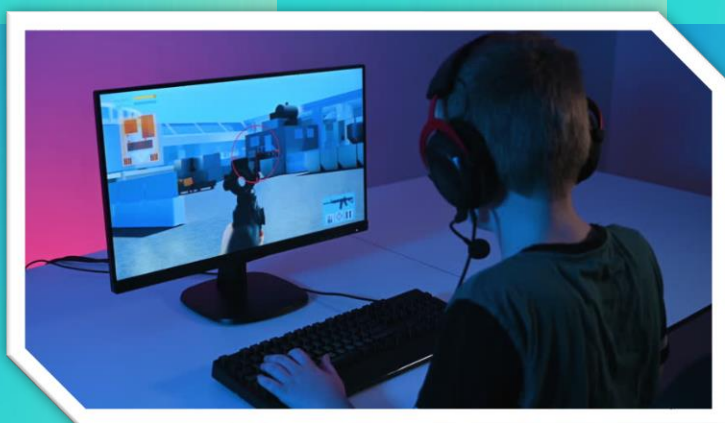
Už od počátku 21. století doménou převážně mladší generace. Do dnešního dne se už do světa videoher dostaly také starší generace. Až na 65 % mladistvých ve věku 15-23 let hraje videohry. V tomto časopise se dozvíte jak výhody hraní videoher, aneb co pozitivního hráči přináší, ale také negativa a rizika, které pohyb na internetu a ve hrách přináší a také jak tyto rizika řešit nebo jak jim předejít.

Koláčový graf věkového rozdělení hráčů počítačových her:



Výhody hraní online her

Většina her zlepšuje koordinaci jemné motoriky lidského těla a mysli. Hráč je nucen v co nejkratší době zhodnotit situaci a vymyslet řešení, které pak musí pomocí svých rukou s co největší přesností vykonat. Prostorové vnímání se hraním počítačových her také zlepšuje. Hráč je často vystaven situaci, kdy je nucen se soustředit na jednu činnost, ale musí současně sledovat okolí, aby byl schopen reagovat na změnu situace a zvládl se jí co nejlépe a nejrychleji přizpůsobit. Tato schopnost se nazývá „**multitasking**“.



Plánování, řízení zdrojů a logistiky je také nedílnou součástí online her. Tyto schopnosti jsou potřeba nejvíce u žánru strategických her, kdy hráč musí rozhodovat o tom, jak nejlépe s omezenými zdroji naložit.

Hraní her rozvíjí i mnoho dalších faktorů např: rozvoj

čtení a matematických dovedností, vytrvalost, rozpoznávání, odhad dovedností, mapování, paměť, koncentraci, týmovou práci, spolupráci a mnoho dalších.

(Kusák, 2012)

Rizika hraní online her



Hraní online her je sice zábava a hráč v nich může strávit i tisíce hodin za rok, ale bohužel nepřináší jenom užitek, přináší i rizika, která dokáží váš den naopak dost znepríjemnit.

Kyberšikana

Stejně jako v normálním běžném životě vás někdo může šikanovat, tak stejně je tomu tak i na internetu, kde se šikaně přezdívá „**Kyberšikana**“. Kyberšikana se v online hrách nejčastěji projevuje například, pokud hrajete v týmu a nepovede se vám nějaká akce, kterou ale neúmyslně pokazíte hru ostatním. Často se pak stává, že vaši spoluhráči vám nadávají v chatu, nebo na vás křičí i ve voicechatu a při nejhorším vám můžou hru kazit i v samotné hře tím, že vás blokují, střílí do vás, najíždí do vás autem, za cílem vás zabít nebo alespoň vám ublížit a podobně.

Většina hráčů svoji hru bere dosti vážně a vaše „neschopnost“ ve hře je dokáže hodně rozčítit, a tak si pak svůj hněv vybíjí zpátky na vás nebo mnohdy i na věcech co mají kolem počítače.



Bohužel Kyberšikana je téměř neřešitelná a bude tady tak dlouho jako tady budou samotní lidé. Vždycky se najde někdo, kdo vás bude v online hrách otravovat nebo vám přímo nadávat a kazit vám hru. Svého zlého spoluhráče můžete samozřejmě za jeho „toxicitu“ nahlásit, vypnout si ho, abyste

neslyšeli, co říká, nebo se ho pokusit při hlasování vyhodit ze hry, jak to v některých hrách jde, ale stejně toto dost často nefunguje a s nepříjemnými lidmi ve hrách se prostě budete muset smířit. Je tedy jenom na vás, jestli vám stojí za to se s někým dohadovat nebo hádat. Pořád si můžete v klidu zahrát singleplayer hru, ve které bude hrát sám proti počítači.

Scamy a krádeže

Možná úplně nejvíc nebezpečná věc, která se může stát každému z nás, bez toho, aniž bychom měli v počítači nějaký virus je „Scam“. Scamem se rozumí cílený podvod na internetu, kdy vám například nějaký člověk, kterého třeba i roky znáte, nabídne nějaký obchod, ve kterém má už ale od začátku naplánováno, jak vás podvést. Například vám může nabídnout výměnný obchod nějakého drahého předmětu ze hry, který může někdy stát i tisíce euro, ale když mu ho pošlete, ihned si vás zablokuje a ten svůj už samozřejmě nepošle.

Většina dnešních her má scamy podobného charakteru pod palcem a výměnné obchody fungují tak, že si zmíněný drahý předmět pošlete navzájem a tím se tady předejte možným podvodům.



Herní skiny bývají často středem scamů

Virusy a těžba kryptoměn

Virus, snad nejobávanější riziko všech hráčů a vůbec všech lidí co se pohybují na internetu. Virus je škodlivý program, který má za cíl dělat úkony na vašem počítači, bez toho, aniž byste o tom věděli.

Mezi nejrozšířenější hrozby patří malware, spyware, adware, phishing, viry, trojské koně, červi, rootkity, ransomware a programy pro neautorizované změny nastavení prohlížeče. S těmito zbraněmi mohou hackeri získat vaše hesla, informace o kreditní kartě, zablokovat počítač a požadovat výkupné, mazat vaše osobní data nebo výrazně zpomalit váš počítač.



Počítačový virus může chytit opravdu každý!



Popularita kryptoměn stále roste

Jedno z možná nejběžnějších rizik jsou programy na těžbu kryptoměn, tzv. „Bitcoin minery“. Mnoho jedinců z celého světa vydělávají peníze právě tímto stylem - těžbou bitcoinů skrze hromadu několika cizích počítačových zařízení, nýbrž na jejich těžbu je za potřebí mnoho dalších procesorů a

systémů, ne pouze jeden stolní PC doma na stole. Z toho plyne, že potřebují další počítače, aby měli ve finále větší zisk. Jedna z metod, jak získat další počítače na těžbu kryptoměn je, že programy na těžbu jednoduše nahrají do jiných počítačů cizích lidí. Tyto programy se vám nepozorovatelně dostanou do vašeho počítače většinou, když kliknete na nějaký neověřený odkaz, nebo stahujete na neověřených pochybných stránkách. Jeden z projevů Bitcoin mineru je například bezdůvodné

zatížení vašeho procesoru, i když jste například na ploše a nemáte zapnutý prohlížeč ani jediný program. I přes tento aspekt o Bitcoin mineru nemusíte dlouhou dobu vůbec vědět.

Doporučuje dělat pravidelně skeny vašeho počítače přes váš antivirový program. Antiviry jako například Bitdefender, jeden z nejlepších antivirů vůbec, nebo český Avast, které naštěstí dokáží ve většině případech Bitcoin minery ve vašem počítači bez problémů najít a deaktivovat.

DOS

Denial of service (česky odepření služby) je typ útoku zaměřený převážně na různé internetové stránky nebo služby, jehož cílem je danou službu nebo web návštěvníkům a uživatelům zcela znepřístupnit a znefunkčnit. K tomuto problému může dojít běžně za využitím uměle vytvořené chyby k zahlcení stránky velkým množstvím příkazů a požadavků, útočníkovi sice takové napadení stránky neumožní její kompletní ovládnutí, ale zapříčiní její nefunkčnost a nepřístupnost. Známou variantou DOS je také její podtyp tzv. *DDoS* (*distributed denial of service*), při němž je využito mnoho dalších počítačových zařízení různých organizovaných skupin útočníků z celého světa, které můžou zaplavit napadené stránky množstvím náhodných dat, aby znepřístupnili tok dat pravých umožňující funkčnost určité stránky. Útočníci mohou ale také využít řadu jiných způsobů – např. narušení konfiguračního nastavení stránky nebo zatížení CPU serveru.

Jak rozpoznat napadenou internetovou stránku:

- *Pomalé načítání stránky*
- *Velké množství spamu s “vyskakovacími okny”*
- *Chaotické a nepředvídatelné chování stránky*
- *Nedostupnost URL adresy serveru*

Podvodné obchody

V poslední době dochází na internetu k novému příbytku podvodných internetových obchodů, což jsou obchody, které často nabízejí online hry za extrémně nízkou cenu, mnohem menší, než je jejich opravdová cena.

Hry jsou prodávány ve formě aktivačních klíčů, které v některých případech bývají už použity, nebo vás rovnou posílají na nebezpečné „torrent“ stránky, na které se můžete dostat i bez jakéhokoliv placení.

Zdravotní rizika

Je mimo pochybnost, že děti a dospívající v průmyslově vyspělých zemích tráví v současnosti mnohem více času na internetu hraním videoher, což vede k tzv „sedavému způsobu života“. než tomu bylo u minulých generací. To s sebou přináší četná zdravotní rizika (např. onemocnění pohybového systému, obezita, diabetes, kardiovaskulární nemoci atd.)

U dospívajících, kteří se věnují online hrám, dochází často ke zhoršení kvality sociálních vztahů a zhoršení komunikace s okolním světem. Tzv. „obrazovkový čas“, tedy čas strávený koukáním do obrazovky je nezávislým rizikovým faktorem pro zhoršení školního prospěchu.



Netolismus

Pod termínem „netolismus“ si lze představit závislost na tzv. virtuálních drogách. Těchto drog je celá škála - hraní počítačových a mobilních her, posedlost internetovým nakupováním a sázením, nadměrné sledování pornografického obsahu nebo třeba jen prosté kontrolování zpráv a emailů.

Částečně je to způsobeno změnou pronikání technologií do životního stylu, částečně je to způsobeno tzv. „FOMO syndromem“ (Fear of Missing Out syndrom) se dá jednoduše vysvětlit jako strach ze zmeškání důležitých věcí a částečně prostě proto, že virtuální svět pomalu maže



hranice toho skutečného. Netolismus se projevuje nejen nespokojeností, když svému nutkání být na internetu připojen nevyhovíme, ale projevuje se také po fyzické stránce člověka (zanedbaná hygiena, bolesti z mála pohybu atd.)

Jak se vyhnout riziku?

Zdravotní rizika

Delší herní sezení mají strašný dopad pro vaše zdraví. Proto si udělejte každých pár hodin čas na 10 až 15 minut protahování a na chvíli se zaměřte na něco jiného, než hraní her. Uvidíte, že se hned budete cítit mnohem svěží než předtím.

V případě, pokud se chcete cítit opravdu fit během hraní her, tak toto je velmi lehká alternativa, jak vsunout cvičení do vašeho dne bez žádné potřebné změny vašeho denního programu. Za každou smrt ve hře udělejte 10 kliků, nebo jakýkoliv jiný cvik podle vašeho výběru. Protože cvičení není pro většinu lidí zábavou, lze tuto metodu použít jako způsob, jak se motivovat k lepším výsledkům ve hře.



Není zdravé hrát hry po celou dobu

Chraňte si své osobní informace!

V jakémkoliv případě nikdy nikomu na internetu nedávejte své osobní informace. I když si myslíte, že daná osoba je důvěryhodná a má dobré záměry. Je zde velká pravděpodobnost podvodu.



Hesla mají být dostatečně silná

Zabezpečení (hesla)

Důležité je používat silná hesla, které mají délku nejméně 12-15 písmen a obsahují alespoň jedno velké písmeno, číslo a další speciální znaky pro zvýšení jeho bezpečnosti.

Přes 50 % lidí používá stejná hesla pro všechny své činnosti na internetu osobní či pracovní. Odcizení jednoho z hesel hackery, by způsobilo katastrofální následky, jelikož hackeři mohou dále napadnout vaše bankovníctví nebo soukromý email. Proto je podstatné co nejvíce diverzifikovat veškeré vaše hesla a v případě ztráty zavčas ostatní změnit.

(Help Net Security, 2019)

Hlídejte kde si nakupujete!

Možná jste i někdy narazili na stránku nabízející běžně placenou hru „zdarma**“. Nejlepší pravidlo pro tuto situaci je „jestli to normálně stojí peníze, ale můžu to získat zdarma, je to pravděpodobně podvod.“**

Jedna z oblíbených metod napadení počítačů je modifikace hry, kdy jsou do souborů přidány viry či jiný malware jako krypto těžba, backdoory a další.

Antiviry

Jako zcela nezbytná věc, kterou by měl mít v počítači každý, je antivir. Počítač bez antiviru, především když zapnete internetové stránky, bude dost pravděpodobně cílem nějakých útoků, a to už na prvních stránkách, které otevřete. Antivir vám pomůže nejen zničit ty nejzávažnější viry, které se vám budou do počítače snažit dostat, ale dokáže zablokovat i různé spamy a reklamy. Dále antiviry nabízí také skeny počítače, při kterých vám antivir odhalí různé nekalosti, které se ve vašem počítači dějí a ani o nich třeba nevíte. Mezi nejznámější antiviry patří AVG, AVAST, Bitdefender, ESET, nebo če ský, méně známý antivir Kasperský.



Antiviry jsou běžnou součástí všech PC



Fortnite - jedna z nejpopulárnějších her



Gymnázium
Střední odborná škola
Vyšší odborná škola

LEDEČ NAD SÁZAVOU

Rozložení prací:

Petr Chalupa - grafika, texty,
dodatkové texty, úprava textu, obal

Ondřej Halík - texty, textové styly,
úprava textu

David Schuster - návrh časopisu,
rozložení, texty



